# Диагностируем WCF

Игорь Лабутин, 03.06.2016

ilabutin@gmail.com

#### О себе

- 15 лет в разработке
  - C/C++: Windows, Linux, QNX, Embedded
  - .NET последние 8 лет

- Интересы
  - Сети, протоколы обмена данными
  - Проблемы производительности

#### WCF и диагностика

- Как любой фреймворк не всегда работает как хочется
- Отличные возможности диагностики
  - Много полезного, но много лишнего
  - Не всегда тривиально включить
  - А главное: отфильтровать!

#### WCF и диагностика

- Как любой фреймворк не всегда работает как хочется
- Отличные возможности диагностики
  - Много полезного, но много лишнего
  - Не всегда тривиально включить
  - А главное: отфильтровать!

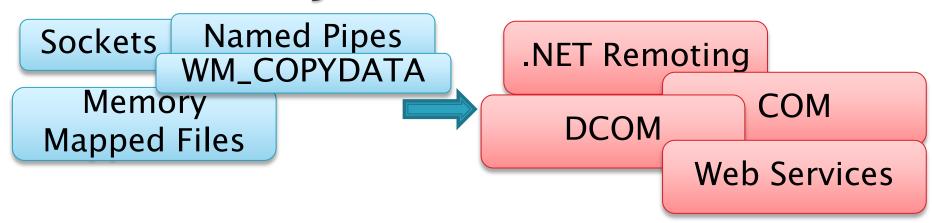
#### <u>Сегодня</u>:

- Пишем логи
- Считаем вызовы
- Меряем трафик
- Интегрируемся в другие тулы

#### WCF – откуда и зачем

Sockets Named Pipes
WM\_COPYDATA
Memory
Mapped Files

#### WCF - откуда и зачем



#### WCF - откуда и зачем

Sockets Named Pipes
WM\_COPYDATA
Memory
Mapped Files

.NET Remoting

**DCOM** 

COM

**Web Services** 

Windows Communication Foundation

Первый релиз в составе .NET FW 3.0 21.11.2006

# Клиент-сервер: пример Address Binding Contract

# Клиент-сервер: пример Address Binding Contract

Посмотрим код

# Клиент-сервер: пример Address Binding Contract

Посмотрим код

Приложение есть, но оно не работает!

#### Логирование

- WCF логи подробней не бывает
- **8** Зачастую подробностей многовато

#### Логирование

- ◎ WCF логи подробней не бывает
- **8** Зачастую подробностей многовато

#### Решение - logs on demand



### Логирование по требованию



- Увы, только для серверов
- В редких случаях может быть неполным



- Работает без останова сервера
- Производит меньший объем логов для анализа

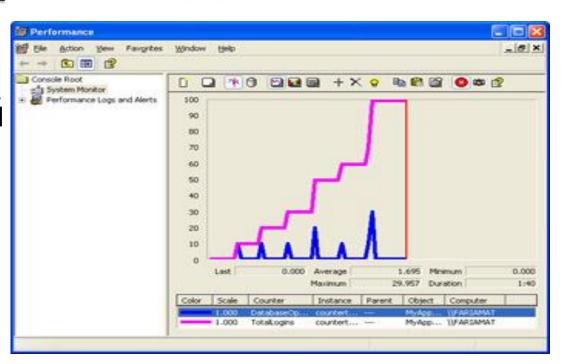
#### Счетчики производительности



Ограниченный набор



Есть везде



#### Клиент: производительность

- Скорость? Время?
- Память? CPU? Сеть?



#### Клиент: производительность

- Скорость? Время?
- Память? CPU? Сеть?





Зависит от требований!

### WCF: Round trips/traffic

- Основные в нашей практике
- Мало удобных средств

### WCF: Round trips/traffic

- Основные в нашей практике
- Мало удобных средств

Мало средств? Напишем своё!



### Round trips: итоги

- Оправот изменений в приложении
- Узкоспециализировано

### Собрать всё

- WCF сам по себе не всегда полезен
  - Нужны более высокоуровневые операции
- Минимальное участие пользователя
- Работа на боевых серверах

## Собрать всё

- WCF сам по себе не всегда полезен
  - Нужны более высокоуровневые операции
- Минимальное участие пользователя
- Работа на боевых серверах



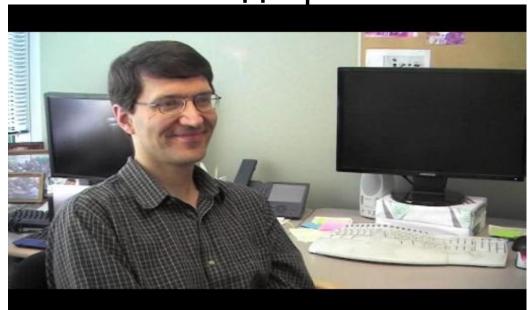
#### PerfView: итоги

- ▶ Если используете ETW вам в PerfView
- Можно расширить своими надстройками!

#### PerfView: итоги

▶ Если используете ETW – вам в PerfView

Можно расширить своими надстройками!



#### Заключение

- WCF диагностировать можно и нужно
  - Способов больше одного

 Все на так сложно как кажется на первый взгляд

 Даже «low-level» инструменты могут быть пригодны для решения высокоуровневых задач

#### Материалы

- WCF: Analytic Tracing with ETW (http://bit.ly/1P3I04x)
- Метаданные ETW провайдеров
- Microsoft TraceEvent Library (@ <a href="http://nuget.org">http://nuget.org</a>)
- PerfView
  - Встроенная помощь
  - https://channel9.msdn.com/Series/PerfView-Tutorial

#### Спасибо за внимание!



E-mail: <a href="mailto:ilabutin@gmail.com">ilabutin@gmail.com</a>