

# async/await: собираем грабли

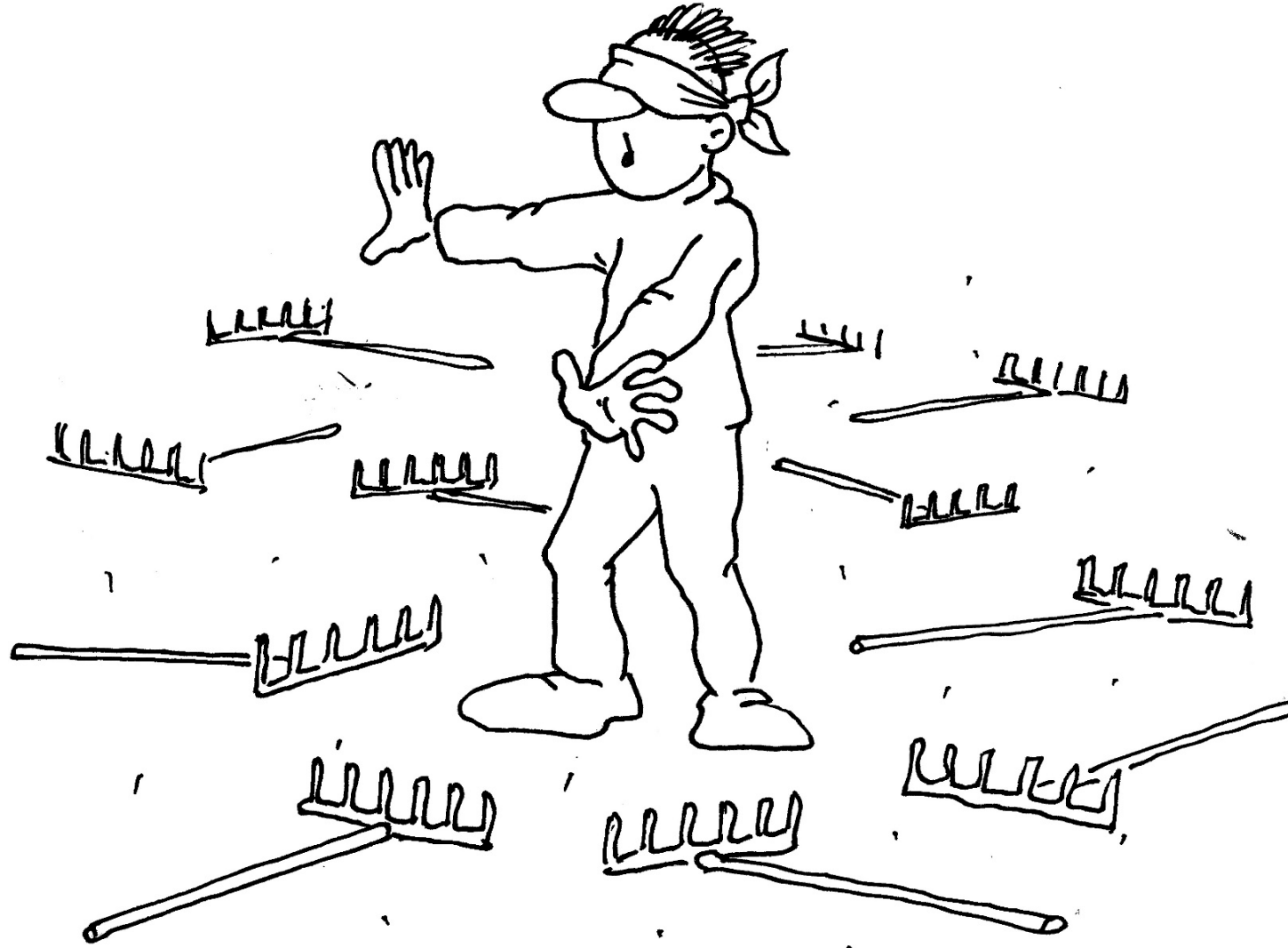
Андрей Часовских  
Broadridge Financial Solutions

# Асинхронное программирование

- Управление получаем сразу после вызова операции
- Об окончании операции нас уведомляет коллбэк
- Преимущества
  - Отзывчивость
  - Масштабируемость

# Асинхронное программирование в .NET

- Asynchronous Programming Model (BeginXxx/EndXxx)
- Event-based Asynchronous Programming (XxxAsync(), XxxCompleted)
- Task-based Asynchronous Programming (async/await, Task/Task<T>)
  - Ссылка на документ в конце презентации



Асинхронность  $\neq$  многопоточность

# Синхронный ввод-вывод

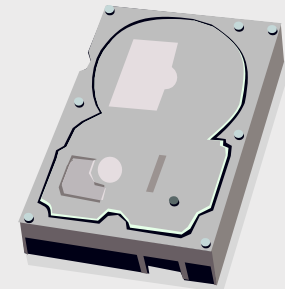
```
var stream = new FileStream(...);  
int bytes = stream.Read(...);
```

WinAPI ReadFile(...)

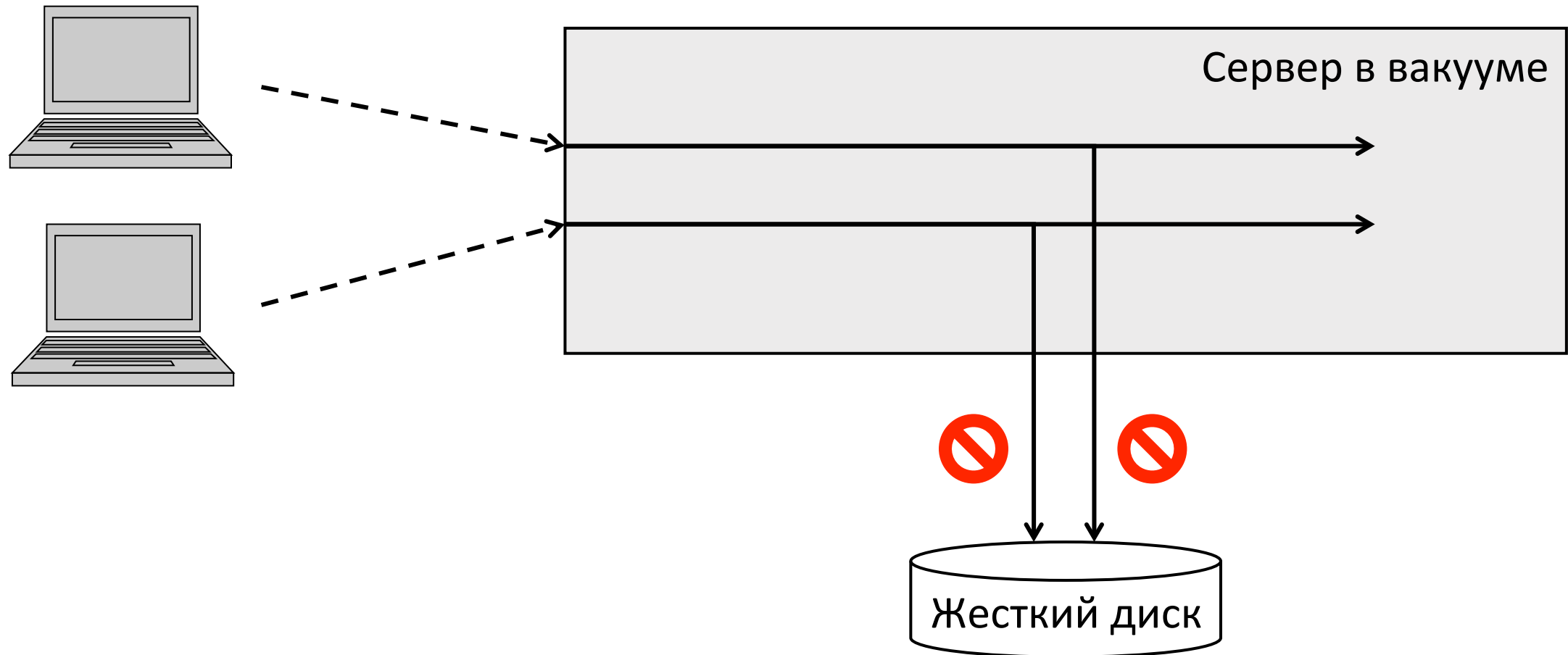
Диспетчер ввода-вывода

Блокирует  
ПОТОК

Очередь  
пакетов

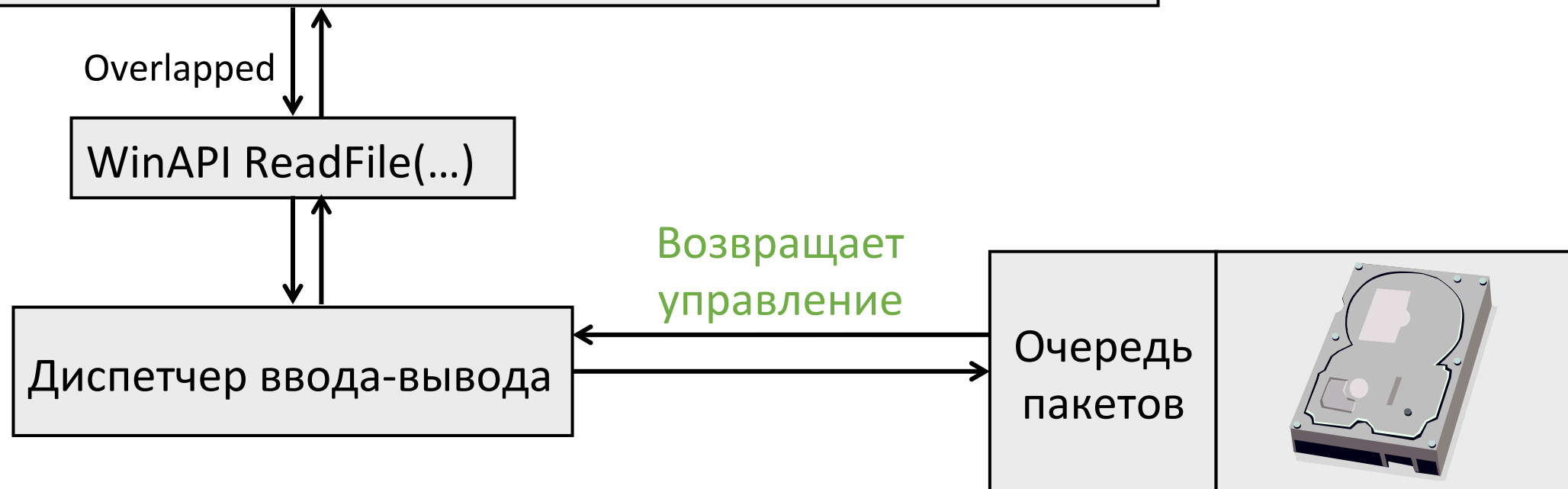


# Синхронный ввод-вывод: пример



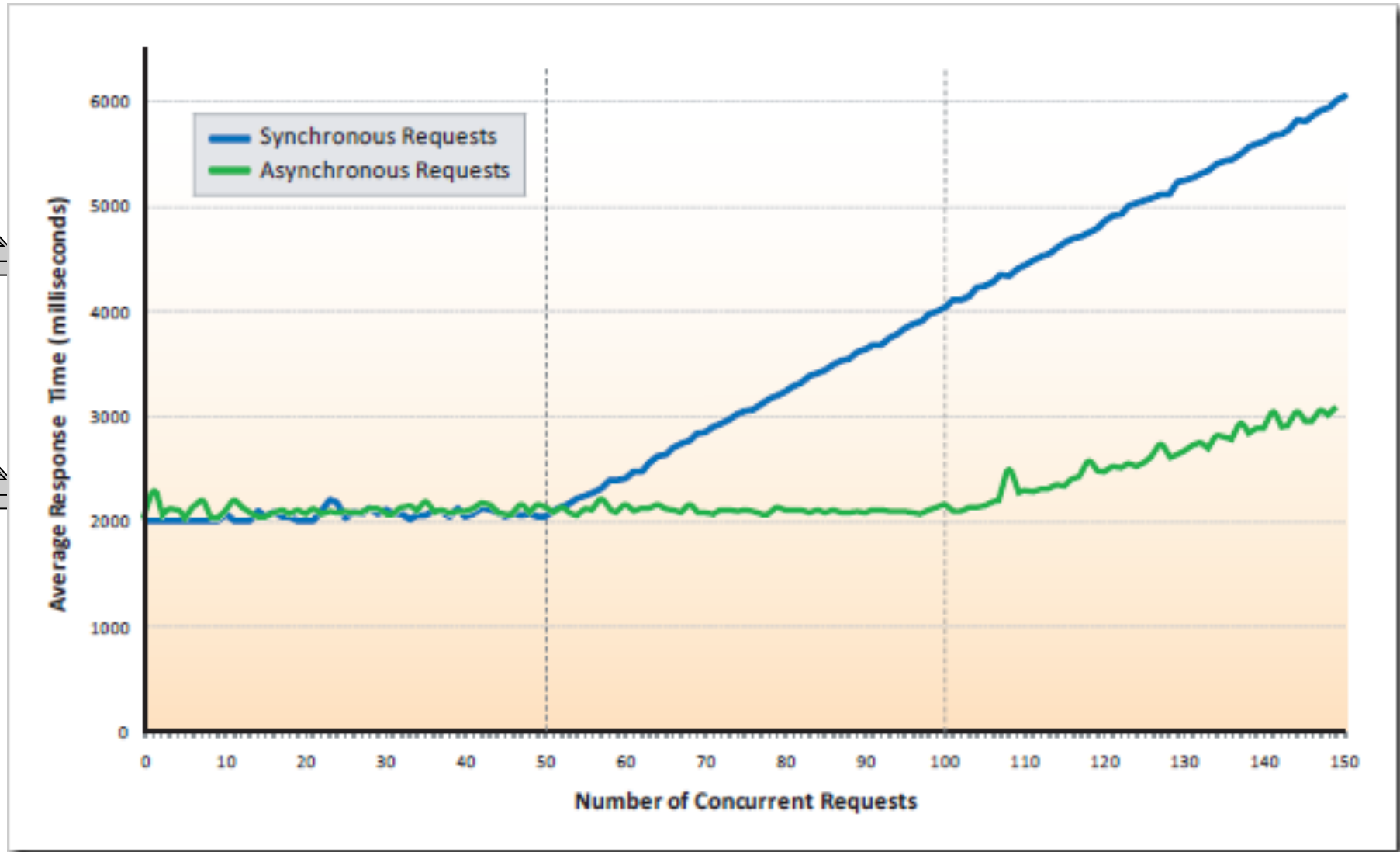
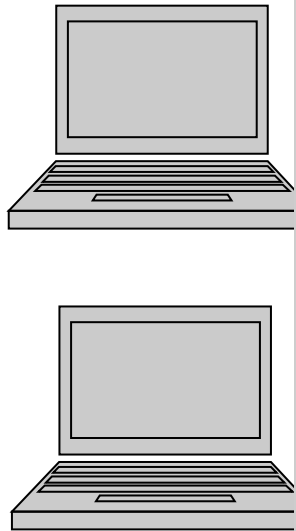
# Асинхронный ввод-вывод

```
var stream = new FileStream(..., FileOptions.Asynchronous);  
int bytes = await stream.ReadAsync(...);
```





# Асинхронный ввод-вывод: пример



e

# async/await

```
private async Task ConvertAsync()
```

```
{
```

```
    string from = GetSourcePath();
```

```
    var data = await ReadDataAsync(from);           //var task = ReadDataAsync(from);
```

```
           //var data = await task;
```

```
    var transformedData = TransformData(data);     после завершения выполнения
```

```
    string to = GetTargetPath();
```

**вызывает стек-машины**

```
    await WriteDataAsync(to, transformedData);
```

**после завершения выполнения/возобновления метода**

```
}
```

- Извлекает результат или исключение из таска

# Реализация

```
async Task FooAsync()  
{  
    M1();  
    await BarAsync();  
    M2();  
}
```

```
// примерный сгенерированный код  
Task FooAsync()  
{  
    var sm = new FooAsyncStruct();  
    sm.this = this;  
    sm.builder = AsyncTaskMethodBuil  
    sm.state = -1;  
    ...  
    sm.MoveNext();  
    return sm.builder.Task;  
}
```

```
struct FooAsyncStruct : IAsyncStateMachine {  
    public AsyncTaskMethodBuilder builder;  
    public SomeType this;  
    public int state;  
    ...  
  
    private void MoveNext() {  
        try {  
            switch (state) {  
                ...  
            }  
        }  
        catch (Exception ex) {  
            builder.SetException(ex);  
            return;  
        }  
        builder.SetResult();  
    }  
}
```

```
async Task FooAsync()  
{  
    M1();  
    await BarAsync();  
    M2();  
}
```

// примерный код того, что происходит внутри каждого состояния

```
M1();  
  
var task = BarAsync();  
var awaiter = task.GetAwaiter();  
  
Action postback = () => {  
    awaiter.GetResult();  
    M2();  
}  
  
if (awaiter.IsCompleted) {  
    postback();  
}  
else {  
    var context = SynchronizationContext.Current;  
    if (context == null) {  
        context = new SynchronizationContext();  
    }  
    var contextCopy = context.CreateCopy();  
    awaiter.OnCompleted(() => contextCopy.Post(postback, null));  
}
```

Синхронное выполнение

Захват  
контекста

Контекст  
пула потоков

# Заблуждения

- async методы выполняются в другом потоке
- С помощью await метод выполняется в другом потоке
  - await вообще не запускает методы
- Продолжение метода выполняется в другом потоке
  - Не всегда: ожидаемый объект уже завершен или однопоточный контекст не был захвачен

**«async/await позволяет использовать модель синхронного программирования для написания кода, выполняющего операции ввода-вывода без блокировки потоков. И т.о. создавать более отзывчивое и масштабируемое программное обеспечение.»**

Джеффри Рихтер

# async void

- Исключения выбрасываются в вызывающий контекст
  - Могут завершить процесс
- Не узнаем об окончании операции
- Только для обработчиков событий и подобных штук

# Асинхронные лямбды

- Это Action или Func<Task>?
- Action == async void
- Проверять тип делегата!

```
Task t = null;
```

```
SomeMethod(() => t = FooAsync());
```

```
await t;
```



# Task, которого не ждут

- Не узнаем об исключениях или узнаем слишком поздно
  - Могут завершить процесс
  - `TaskScheduler.UnobservedTaskException`
- Не узнаем об окончании операции

# Блокировка таска

- Блокируем текущий поток
- Возможен дедлок

# Используйте `Task.ConfigureAwait(false)`

- Не захватываем текущий контекст
  - Минимизируем переключения между потоками
- Для библиотечных вызовов
- Захват контекста – для вызовов верхнего уровня

# Async all the way

- Нежелательно смешивать синхронный и асинхронный код
- `async/await` стремится распространяться по коду
- Избавляемся от простых ошибок



# Спасибо!

- Pfx Team <http://blogs.msdn.com/b/pfxteam/>
- Stephen Cleary <http://blog.stephencleary.com/>
- Lucian Wischik <http://blogs.msdn.com/lucian>
- TAP <http://aka.ms/tap>

<http://andreycha.info>

<http://github.com/andreycha/DotNext2014Moscow>